



27.Maio.2014

## Campeonato Nacional de Hóquei em Campo Seniores Masculinos

### Final Four

**Data:** 30, 31 de maio e 01 de junho de 2014

**Local:** Sintético de Lousada

**Oficiais:**

Diretor do Torneio (DT): Mário Almeida

Diretor de Árbitros (UM): Rui Figueiredo

Oficial Técnico (TO): Patrícia Castro

**Calendário**

Jogo		30.Maio.14		Local	Hora
61	1/2 Final 1 a	AD Lousada	CF Benfica	Sintético Lousada	19h30
62	1/2 Final 1 b	CFU Lamas	GD Carris	Sintético Lousada	21h30

Jogo		31.Maio.14		Local	Hora
63	1/2 Final 2 a	CF Benfica	AD Lousada	Sintético Lousada	16h00
64	1/2 Final 2 b	GD Carris	CFU Lamas	Sintético Lousada	18h00

Jogo		01.Junho.14		Local	Hora
65	3º/4º	Vencido 1/2 Final a	Vencido 1/2 Final b	Sintético Lousada	14h00
66	Final (1º/2º)	Vencedor 1/2 Final a	Vencedor 1/2 Final b	Sintético Lousada	16h00

**Sistema competitivo da prova oficial:** Sistema Final Four conforme anexo 2, ponto 2.2 alínea b), do regulamento geral de provas.

**Critérios de Desempate – Final Four:**

1 - Jogos da 1/2 Final: o vencedor será a equipa com a melhor diferença de golos marcados e sofridos no final do 2º jogo. Caso haja igualdade entre as equipas, na diferença de golos marcados e sofridos, aplicam-se os critérios de desempate definidos no Art.º 12º do RGP 2013/2014.

2 - Jogos da Final e do 3º e 4º classificado: aplicam-se os critérios de desempate definidos no Art.º 12º do RGP 2013/2014.

**Art.º 12º RGP 2013/2014**

1 – Se os regulamentos determinarem a existência de um vencedor no final do jogo, e após o final do tempo regulamentar desse jogo, as equipas estiverem empatadas em golos, haverá, após um intervalo de cinco minutos, um prolongamento de vinte minutos dividido em duas partes de dez minutos cada, com mudança de área de competição imediata, sendo aplicado neste prolongamento a regra do golo de ouro.

Antes do início do prolongamento deve ser sorteada a parte da área de competição a ocupar por cada uma das equipas.





27.Maio.2014

BDO



2 - Se no final do prolongamento previsto no número anterior se mantiver o empate, deverá ser marcada uma série de 5 livres diretos, por cada equipa e de forma alternada.

3 - Antes da marcação dos livres diretos, será sorteada a equipa que marcará em primeiro lugar, sendo os delegados das equipas obrigados a indicar à equipa de arbitragem, em impresso próprio, os praticantes que os vão executar e qual a sua ordem.

4 - A conversão dos livres diretos só deve ser executada pelos praticantes que estejam regularmente na área de competição no final do prolongamento previsto no N.º 1 deste artigo, sendo afastados da sua marcação os praticantes que estejam a cumprir suspensão temporária.

5 - Se apesar da marcação da série de livres diretos prevista no N.º 2 deste artigo se mantiver o empate, será realizada uma nova série (ilimitada) de livres diretos a executar pelos mesmos praticantes que executaram a primeira série, sendo apurada a equipa que converta o seu livre direto e a outra falhe ou cometa infração técnica. A sequência de marcação dos livres diretos não tem necessariamente que ser a mesma da 1ª série, e o delegado da equipa pode escolher em cada livre direto qual o praticante que o vai executar. No entanto, só após os cinco praticantes terem executado o seu livre direto poderá haver repetição do marcador.

6 - A equipa cujo jogador marcou o primeiro livre direto na primeira série terá de defender o primeiro livre direto na segunda (e ilimitada) série.

7 - Durante a marcação dos livres diretos, todos os praticantes deverão permanecer para além da linha divisória da área de competição (linha do meio campo), com exceção dos guarda-redes a quem é permitido estar para trás da linha final, fora da área de remate.

8 - Se durante a marcação do livre direto um dos jogadores envolvidos (guarda redes ou atacante) for suspenso, então esse jogador não poderá participar em mais nenhum livre direto e, a não ser que seja um guarda-redes, não pode ser substituído. Se for um atacante, o livre direto que teria de marcar contará como um livre direto falhado.

9 - A marcação do livre direto será feita nas seguintes condições:

a) O guarda-redes que defende o livre direto deverá estar colocado atrás da linha de golo e entre os postes da baliza que defende;

b) A bola é colocada no centro da linha dos 23 metros mais próxima da baliza para a qual vai ser marcado o livre direto;

c) O atacante estará colocado perto da bola e atrás da linha dos 23 metros;

d) Após o apito do árbitro para o início da marcação do livre direto o atacante e o guarda-redes poderão mover-se em qualquer Direção;

e) A marcação do livre direto está concluída quando uma destas situações ocorrer:

i. 8 Segundos depois do início da marcação;

ii. O atacante marca golo;

iii. O atacante faz uma falta;

iv. O guarda-redes faz falta, neste caso é marcada uma grande penalidade a favor da equipa que marca o livre direto;

v. A bola sai fora do campo pela linha lateral ou final; incluindo quando o guarda-redes envia a bola intencionalmente para fora do campo pela linha final para terminar a marcação do livre.

#### **Prémios Individuais:**

1 - Será entregue aos treinadores das equipas participantes, no início da competição, um formulário para a votação do melhor jogador e melhor guarda-redes;

2 - O formulário deverá ser entregue à organização imediatamente a seguir ao último jogo da competição;



27.Mai.2014

3 – Por uma questão ética, não serão contabilizados os votos atribuídos a atletas da própria equipa;

4 – O prémio de melhor marcador será definido pela totalidade de golos marcados na Fase de Apuramento e Final Four.

**Critérios de Desempate Prémios Individuais:**

1 – Melhor Jogador:

1º Cartões acumulados Fase Final (cartão vermelho considerado como fator eliminatório)

2º Idade (mais novo)

2 – Melhor Guarda-Redes:

1º Cartões acumulados Fase Final (cartão vermelho considerado como fator eliminatório)

2º Idade (mais novo)

3 – Melhor Marcador:

1º Cartões acumulados Fase Final (cartão vermelho considerado como fator eliminatório)

2º Idade (mais novo)

