



15.Maio.2014

## Campeonato Nacional de Hóquei de Campo Sub 13

### Final Four

**Data:** 17/18 de maio 2014

**Local:** Sintético Lousada

**Oficiais:**

Diretor do Torneio (DT): Mário Almeida

Diretor de Árbitros (UM): Mário Almeida

Oficial Técnico (TO): Patrícia Castro

**Calendário**

Jogo	Sábado – 17.Maio.14		Campo	Local	Hora
364	AD Lousada	CAMIR	1	Sint. Lousada	11h45
365	Lisbon Casuals HC	GD Viso	2	Sint. Lousada	11h45
366	Vencedor Jogo 364	Vencedor Jogo 365	1	Sint. Lousada	15h45
367	Vencido Jogo 364	Vencido Jogo 365	2	Sint. Lousada	15h45

Jogo	Domingo – 18.Maio.14			Campo	Local	Hora
368	-	Vencedor Jogo 366	Vencido Jogo 367	1	Sint. Lousada	11h45
369	-	Vencedor Jogo 367	Vencido Jogo 366	2	Sint. Lousada	11h45
370	3º/4º	3º Class. Pool	4º Class. Pool	1	Sint. Lousada	15h45
371	Final (1º/2º)	1º Class. Pool	2º Class. Pool	2	Sint. Lousada	15h45

**Sistema competitivo da prova oficial:** Sistema Final Four conforme anexo 2, ponto 2.2 alínea a), do regulamento geral de provas 2013/2014.

**Sistema de pontuação:**

- 1 – Vitória – 5 Pontos
- 2 – Empate – 2 Pontos
- 3 – Empate com derrota por Livres Diretos – 2 pontos
- 4 – Empate com vitória por Livres Diretos – 3 pontos
- 5 – Derrota com diferença de golos igual ou inferior a 2 – 1 Ponto
- 6 – Derrota com diferença de golos superior a 2 – 0 Pontos

**Composição das equipas dos escalões Sub-13:**

- 1 – Durante o 1º e 2º período de jogo, todos os jogadores de uma equipa terão de jogar 1 período completo. Só são permitidas substituições no 3º período de jogo, exceto em caso de lesão comprovada;
- 2 – As equipas terão de participar com os mesmos jogadores em todos os jogos que realizem;
- 3 – As equipas compostas por mais de 10 (DEZ) jogadores são bonificadas com 1 ponto em cada jogo que realizem.

**Tempo de jogo:** 40 minutos = 2 x (2 x 10' com 1' int) Int = 4'





15.Maio.2014



#### **CrITÉrios de Desempate – Final Four:**

Se nas Provas Oficiais disputadas por pontos existir igualdade na classificaçŁo entre duas ou mais equipas, serŁ observado pela ordem indicada, o seguinte esquema, atŁ se encontrar o desempate:

- 1 - Maior nŁmero de vitŁrias em toda a competiçŁo;
- 2 - Maior diferenç a entre o nŁmero de golos marcados e o nŁmero de golos sofridos pelas equipas, nos jogos realizados em toda a competiçŁo;
- 3 - Maior nŁmero de golos marcados em toda a competiçŁo;
- 4 - NŁmero de pontos alcanç ados pelas equipas empatadas, no jogo ou jogos que entre si realizaram;
- 5 - Maior diferenç a entre o nŁmero de golos marcados e o nŁmero de golos sofridos pelas equipas no jogo ou jogos que realizaram entre si.

#### **CrITÉrios de Desempate – determinaçŁo do 3º/4 e 1º/2º classificado:**

1 – Se apŁs o final do tempo regulamentar de cada jogo, as equipas estiverem empatadas em golos, haverŁ, apŁs um intervalo de cinco minutos, um prolongamento de vinte minutos dividido em duas partes de dez minutos cada, com mudanç a de Łrea de competiçŁo imediata, sendo aplicado neste prolongamento a regra do golo de ouro.

Antes do inŁcio do prolongamento deve ser sorteada a parte da Łrea de competiçŁo a ocupar por cada uma das equipas.

2 - Se no final do prolongamento previsto no nŁmero anterior se mantiver o empate, deverŁ ser marcada uma sŁrie de 5 livres diretos, por cada equipa e de forma alternada.

3 - Antes da marcaçŁo dos livres diretos, serŁ sorteada a equipa que marcarŁ em primeiro lugar, sendo os delegados das equipas obrigados a indicar Ł equipa de arbitragem, em impresso prŁprio, os praticantes que os vŁo executar e qual a sua ordem.

4 - A conversŁo dos livres diretos sŁ deve ser executada pelos praticantes que estejam regularmente na Łrea de competiçŁo no final do prolongamento previsto no N.º 1 deste artigo, sendo afastados da sua marcaçŁo os praticantes que estejam a cumprir suspensŁo temporŁria.

5 - Se apesar da marcaçŁo da sŁrie de livres diretos prevista no N.º 2 deste artigo se mantiver o empate, serŁ realizada uma nova sŁrie (ilimitada) de livres diretos a executar pelos mesmos praticantes que executaram a primeira sŁrie, sendo apurada a equipa que converta o seu livre direto e a outra falhe ou cometa infraçŁo tŁcnica. A seqŁncia de marcaçŁo dos livres diretos nŁo tem necessariamente que ser a mesma da 1ª sŁrie, e o delegado da equipa pode escolher em cada livre direto qual o praticante que o vai executar. No entanto, sŁ apŁs os cinco praticantes terem executado o seu livre direto poderŁ haver repetiçŁo do marcador.

6 - A equipa cujo jogador marcou o primeiro livre direto na primeira sŁrie terŁ de defender o primeiro livre direto na segunda (e ilimitada) sŁrie.

7 - Durante a marcaçŁo dos livres diretos, todos os praticantes deverŁo permanecer para alŁm da linha divisŁria da Łrea de competiçŁo (linha do meio campo), com exceçŁo dos guarda-redes a quem Ł permitido estar para trŁs da linha final, fora da Łrea de remate.

8 - Se durante a marcaçŁo do livre direto um dos jogadores envolvidos (guarda redes ou atacante) for suspenso, entŁo esse jogador nŁo poderŁ participar em mais nenhum livre direto e, a nŁo ser que seja um guarda-redes, nŁo pode ser substituido. Se for um atacante, o livre direto que teria de marcar contarŁ como um livre direto falhado.

9 - A marcaçŁo do livre direto serŁ feita nas seguintes condiçŁes:

- a) O guarda-redes que defende o livre direto deverŁ estar colocado atrŁs da linha de golo e entre os postes da baliza que defende;
- b) A bola Ł colocada a 5 metros e orientada ao centro da linha da Łrea de 11 metros mais prŁxima da baliza para a qual vai ser marcado o livre direto;





15.Maio.2014



- c) O atacante estará colocado perto da bola e atrás dos referidos 5 metros;
- d) Após o apito do árbitro para o início da marcação do livre direto o atacante e o guarda-redes poderão mover-se em qualquer Direção;
- e) A marcação do livre direto está concluída quando uma destas situações ocorrer:
  - i. 8 Segundos depois do início da marcação;
  - ii. O atacante marca golo;
  - iii. O atacante faz uma falta;
  - iv. O guarda-redes faz falta, neste caso é marcada uma grande penalidade a favor da equipa que marca o livre direto;
  - v. A bola sai fora do campo pela linha lateral ou final; incluindo quando o guarda-redes envia a bola intencionalmente para fora do campo pela linha final para terminar a marcação do livre.

**Votação Dream Team:**

- 1 – Será entregue aos treinadores das equipas participantes, no início da competição, um formulário para a votação do 7 melhor;
- 2 – Por uma questão ética, não serão contabilizados os votos atribuídos a jogadores da própria equipa;
- 3 – O formulário deverá ser entregue à organização imediatamente após o último jogo da competição de sub-13.

