



20.Maio.2014

Campeonato Nacional de Hóquei de Campo Seniores Femininos

Fase Final

Data: 24/25 de maio 2014

Local: Sintético Jamor

Oficiais:

Diretor do Torneio (DT): Mário Almeida

Diretor de Árbitros (UM): Rui Figueiredo

Calendário

Jogo	Sábado, 24.Maio.2014		Local	Hora
111	Lisbon Casuals HC	Sport CP	Sintético Jamor	10h00
112	GD Viso	Lisbon Casuals HC	Sintético Jamor	14h00
113	Sport CP	GD Viso	Sintético Jamor	18h00

Jogo	Domingo, 25.Maio.2014		Local	Hora
114	Sport CP	Lisbon Casuals HC	Sintético Jamor	10h00
115	Lisbon Casuals HC	GD Viso	Sintético Jamor	14h00
116	GD Viso	Sport CP	Sintético Jamor	18h00

Sistema competitivo: todos contra todos a duas voltas.

Sistema de pontuação:

- 1 – Vitória – 5 Pontos
- 2 – Empate – 2 Pontos
- 3 – Empate com derrota por Livres Diretos – 2 pontos
- 4 – Empate com vitória por Livres Diretos – 3 pontos
- 5 – Derrota com diferença de golos igual ou inferior a 2 – 1 Ponto
- 6 – Derrota com diferença de golos superior a 2 – 0 Pontos

Tempo de jogo: 50 minutos = 2 x 25', Int. = 7'30"

Critérios de desempate Fase Final:

1 – Se nas Provas Oficiais disputadas por pontos existir igualdade na classificação entre duas ou mais equipas, será observado pela ordem indicada, o seguinte esquema, até se encontrar o desempate:

- a) Maior número de vitórias em toda a competição;
- b) Maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas, nos jogos realizados em toda a competição;
- c) Maior número de golos marcados em toda a competição;
- d) Número de pontos alcançados pelas equipas empatadas, no jogo ou jogos que entre si realizaram;





20.Mai.2014



e) Maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas equipas no jogo ou jogos que realizaram entre si.

2 – Se após a aplicação sucessiva dos critérios estabelecidos no número anterior ainda subsistir a situação de igualdade, observar-se-á o seguinte critério de desempate:

a) Realização de um torneio de livre diretos entre as equipas empatadas, a ser disputado após o último jogo da Fase Final. O torneio de livres diretos decorrerá conforme o Art. 12º, nr. 2 a 9 do Regulamento de Provas.

Desempate por Livres Diretos

2 - Se no final do prolongamento previsto no número anterior se mantiver o empate, deverá ser marcada uma série de 5 livres diretos, por cada equipa e de forma alternada.

3 - Antes da marcação dos livres diretos, será sorteada a equipa que marcará em primeiro lugar, sendo os delegados das equipas obrigados a indicar à equipa de arbitragem, em impresso próprio, os praticantes que os vão executar e qual a sua ordem.

4 - A conversão dos livres diretos só deve ser executada pelos praticantes que estejam regularmente na área de competição no final do prolongamento previsto no N.º 1 deste artigo, sendo afastados da sua marcação os praticantes que estejam a cumprir suspensão temporária.

5 - Se apesar da marcação da série de livres diretos prevista no N.º 2 deste artigo se mantiver o empate, será realizada uma nova série (ilimitada) de livres diretos a executar pelos mesmos praticantes que executaram a primeira série, sendo apurada a equipa que converta o seu livre direto e a outra falhe ou cometa infração técnica. A sequência de marcação dos livres diretos não tem necessariamente que ser a mesma da 1ª série, e o delegado da equipa pode escolher em cada livre direto qual o praticante que o vai executar. No entanto, só após os cinco praticantes terem executado o seu livre direto poderá haver repetição do marcador.

6 - A equipa cujo jogador marcou o primeiro livre direto na primeira série terá de defender o primeiro livre direto na segunda (e ilimitada) série.

7 - Durante a marcação dos livres diretos, todos os praticantes deverão permanecer para além da linha divisória da área de competição (linha do meio campo), com exceção dos guarda-redes a quem é permitido estar para trás da linha final, fora da área de remate.

8 - Se durante a marcação do livre direto um dos jogadores envolvidos (guarda redes ou atacante) for suspenso, então esse jogador não poderá participar em mais nenhum livre direto e, a não ser que seja um guarda-redes, não pode ser substituído. Se for um atacante, o livre direto que teria de marcar contará como um livre direto falhado.

9 - A marcação do livre direto será feita nas seguintes condições:

a) O guarda-redes que defende o livre direto deverá estar colocado atrás da linha de golo e entre os postes da baliza que defende;

b) A bola é colocada a 5 metros e orientada ao centro da linha da área de 11 metros mais próxima da baliza para a qual vai ser marcado o livre direto;

c) O atacante estará colocado perto da bola e atrás dos referidos 5 metros;

d) Após o apito do árbitro para o início da marcação do livre direto o atacante e o guarda-redes poderão mover-se em qualquer Direção;

e) A marcação do livre direto está concluída quando uma destas situações ocorrer:

i. 8 Segundos depois do início da marcação;

ii. O atacante marca golo;

iii. O atacante faz uma falta;

iv. O guarda-redes faz falta, neste caso é marcada uma grande penalidade a favor da equipa que marca o livre direto;



20.Mai.2014

v. A bola sai fora do campo pela linha lateral ou final; incluindo quando o guarda-redes envia a bola intencionalmente para fora do campo pela linha final para terminar a marcação do livre.



Prémios Individuais:

- 1 – Será entregue aos treinadores das equipas participantes, no início da competição, um formulário para a votação da melhor jogadora e melhor guarda-redes;
- 2 – O formulário deverá ser entregue à organização imediatamente a seguir ao último jogo da competição;
- 3 – Por uma questão ética, não serão contabilizados os votos atribuídos a atletas da própria equipa;
- 4 – O prémio da melhor marcadora será definido pela totalidade de golos marcados na Fase de Apuramento e Fase Final, sendo que na Fase Final cada golo marcado valerá 2 pontos.

Critérios de Desempate Prémios Individuais:

- 1 – Melhor Jogadora:
 - 1º Cartões acumulados Fase Final
 - 2º Idade (mais nova)
- 2 – Melhor Guarda-Redes:
 - 1º Cartões acumulados Fase Final
 - 2º Idade (mais nova)
- 3 – Melhor Marcadora:
 - 1º Cartões acumulados Fase Final
 - 2º Idade (mais nova)

